# **MEETING AGENDA**

| **Meeting/Project Name:** | Undefeated game |
| --- | --- |
| **Date of Meeting:** (MM/DD/YYYY) | 11 / 07 / 2018 |
| **Time :** | 1:00 PM |
| **Location :** | BCA Learning Institute |

|  |
| --- |
| 1. Meeting Objective |
| Pada meeting ketiga yang dilakukan, membahas dan merevisi SRS, serta menjelaskan detail game secara lebih terperinci dan membahas tema dari game |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2. Attendees | | | |
| **OWNER’s Product** | | **DEVELOPER** | |
| **Name** | **Signature** | **Name** | **Signature** |
| 2101724320 - Ananda Kevin |  | 2101724365 - Chia Pingky |  |
| 2101724554 - Jessie Emilio |  | 2101724586 - Maria Vanessa Salim |  |
| 2101724623 - Shandra Shilva |  | 2101724693 - Zefanya |  |

|  |
| --- |
| 3. Meeting Details |
| 1. Di level awal permainan, pemain hanya memiliki kemampuan karakter **beginner** dan dapat menggunakan **equipment** apapun. |
| 1. Saat memasuki level 10, pemain akan diminta untuk memilih **Job (mage, cleric, knight, warrior, beginner)** dan pemain akan memiliki **skill** dan equipment khusus sesuai dengan job yang dipilih. |
| 1. Game Undefeated memiliki system **dungeon** (kota kecil di dalam kota utama yang berisi berbagai **quests** dan pertarungan). Dalam game ini terdapat 4 dungeon utama, dimana pada setiap dungeon terdapat 3 **path** yang melambangkan **element-element** yang berbeda. Jika pemain belum menyelesaikan quest utama dalam permainan, pemain tidak dapat menjalankan quest dalam 3 path tersebut. |
| 1. Game Undefeated memiliki inventory yang berisi :  * Equipment * Money (dapat digunakan untuk membeli equipment) * Daftar quest yang belum diselesaikan pemain |
| 1. Pertemuan meeting pada kali ini juga membahas dan merevisi SRS yang sudah dibuat oleh developer |